

## Физический смысл силы и массы

В физике *сила*  $f$ , действующая на тело, есть физическая величина, пропорциональная ускорению  $a$  этого тела:  $f = ka$ .

Коэффициент пропорциональности  $k$  есть индивидуальная характеристика данного тела, у разных тел не сохраняющая постоянства значения. Эта индивидуальная характеристика называется *массой*  $m$  тела:  $k = m$ .

Сила  $f_1$ , действующая на тело 1, составляет  $f_1 = m_1 a_1$ ; сила  $f_2$ , действующая на тело 2, составляет  $f_2 = m_2 a_2$  (второй закон Ньютона).

Если сила  $f_1$ , действующая на тело 1, вызывается телом 2, то сила  $f_2$ , действующая на тело 2, вызывается телом 1.

При этом обе силы  $f_1, f_2$ , вызываемые взаимодействием тел 1, 2, равны по величине:  $f_1 = f_2$  или  $m_1 a_1 = m_2 a_2$ , а векторы их ускорений  $a_1, a_2$  всегда направлены противоположно друг другу (то есть имеют разные знаки):  $m_1 a_1 = m_2 (-a_2)$ .

Это называют *действием* и *противодействием*: сила действия равняется силе противодействия (третий закон Ньютона).

Сила *взаимодействия*, называемая тяготением тел 1, 2, находящихся на расстоянии  $r$  друг от друга, выражается законом Всемирного тяготения:

$$f = \gamma \frac{m_1 m_2}{r^2},$$

где  $\gamma$  есть коэффициент пропорциональности, определяемый произвольностью выбора единицы массы и не имеющий собственного физического смысла.

В системе единиц, предложенной В.Томсоном,  $\gamma = 1$  при этом закон Всемирного тяготения имеет простейший вид:

$$f = \frac{m_1 m_2}{r^2},$$

где выбор единицы массы уже, естественно, не произволен.

Для тела 1:  $f = f_1 = m_1 a_1$  или  $\frac{m_1 m_2}{r^2} = m_1 a_1$ . Откуда:  $m_2 = a_1 r^2$ .

Для тела 2:  $f = f_2 = m_2 a_2$  или  $\frac{m_1 m_2}{r^2} = m_2 a_2$ . Откуда:  $m_1 = a_2 r^2$ .

Итак, масса  $m_1$  тела 1 является произведением ускорения  $a_2$ , приобретаемого телом 2, на квадрат расстояния  $r$  между телами.

Соответственно масса  $m_2$  тела 2 является произведением ускорения  $a_1$ , приобретаемого телом 1, на квадрат расстояния  $r$  между телами.

### Векторный смысл массы

С учетом формул  $m_1 = a_2 r^2$ ,  $m_2 = a_1 r^2$ , где  $r^2$  является скаляром, а ускорения  $a_1, a_2$  - векторами с противоположными направлениями, выражаемыми противоположными знаками, получаем, что обе массы имеют *векторный* смысл.

Выражаемый следующей словесной формулировкой: *при любом положении тела 2 относительно тела 1 вектор массы  $m_1$  тела 1, всегда направлен строго в сторону самого тела 1.*

Также и при любом положении тела 1 относительно тела 2 вектор массы  $m_2$  тела 2, всегда направлен **строго в сторону самого тела 2**.

### Скалярный смысл силы

Векторы массы  $m_1$  и ускорения  $a_1$  тела 1 всегда направлены противоположно, т.е. их произведение является *отрицательным*.

Также и векторы массы  $m_2$  и ускорения  $a_2$  тела 2 всегда направлены противоположно, т.е. их произведение является *отрицательным*.

Отсюда следует, что физическая величина силы  $f$ , являющаяся произведением массы  $m$  тела на его ускорение  $a$ , всегда направленных противоположно друг другу, не может иметь векторного смысла, т.е. строго является *скаляром*.

Этим разрешается **физическое противоречие**, выражаемое законом Всемирного тяготения.

Действительно, если считать, как это принято, что обе массы  $m_1$ ,  $m_2$  взаимодействующих тел 1, 2 являются *скалярами*, а квадрат расстояния  $r$  тоже заведомо *скаляр*, то тогда спрашивается, откуда же берется *векторный* смысл силы тяготения?

Просто так рисовать плюсики и минусики, конечно, можно, но какой же в этом физический смысл?

Если же, напротив, считать обе массы  $m_1$ ,  $m_2$  взаимодействующих тел 1, 2 *векторами*, при этом постоянно направленными противоположно друг другу, то тогда скалярный смысл силы тяготения становится вполне естественным и физическое противоречие при этом полностью снимается.

Ввиду указанного, третий закон Ньютона выражает вовсе не равенство друг другу двух *разных* сил, а всего лишь две разных записи одной *единственной* силы взаимодействия, естественно, равной самой себе.